Глава 32  
  
  
  
Человек, Кролик и Птичья Голова  
  
Благодаря сотрудничеству с Эмуль… нет, почти на восемьдесят процентов благодаря Эмуль, а я был скорее жалким паразитом, нам все же удалось победить зонального босса Грязекопа (Mud Dig).  
Стало ясно две вещи. Во-первых, дальше наверняка будут встречаться враги, заточенные на убийство одиночек или игроков с определенными статами. Во-вторых, я вновь убедился в том, что Эмуль слишком сильна. Если подумать спокойно, снести боссу ХП до порога особого действия всего двумя заклинаниями — это перебор. А тот факт, что я, напыщенно выпендривавшийся, в итоге полностью зависел от ее помощи… довольно сильно бьет по самолюбию (…).  
Все-таки пусть Эмуль остается милым маскотом. По крайней мере, пока я не догоню ее по уровню.  
  
「Для начала в Садрему… Гууу.」  
  
Тело невероятно тяжелое. С 1 ХП, если сейчас начнется бой, я точно умру. Я достаю из инвентаря пучок лечебных трав и начинаю их жевать, чтобы восстановить здоровье, но, похоже, сразу полностью восстановиться не получится.  
Хотя мгновенное восстановление здоровья от простого поедания — это поразительная скорость усвоения… С другой стороны, если бы это были лечебные предметы, которые нужно прикладывать к ранам, мне пришлось бы выставлять себя дураком, приклеивая траву к заднице, так что жаловаться не на что.  
  
「В-вы в порядке, сударь?」  
  
「В порядке, в порядке. Сопутствующий ущерб, это сопутствующий ущерб.」  
  
「А по-моему, это смертельная рана, сударь…」  
  
Хех… Правильно.  
В любом случае, теперь я могу войти в Садрему, так что мое предсмертное состояние — мелочь. Ну, если только в этот самый момент не появится тот волк…  
  
「…………」  
  
「Что случилось, сударь? Чего вы так озираетесь?」  
  
「Да вот, думаю, не накаркал ли я…」  
  
「?」  
  
Вряд ли такой монстр будет появляться так часто. Если меня сейчас отправят обратно в Секандиль, я точно разревусь. Громко разревусь.  
  
「Похоже, зря беспокоился. Быстро обновлю точку в Садреме и пойдем в Раббитс.」  
  
「Ваа…! Значит, мы надолго задержимся в Раббитсе, сударь!」  
  
「Ну да.」  
  
Возможно, я отдам приоритет зоне за Садремой, если там будет эффективнее качаться, но это пока только предположения, так что промолчу. Пошатываясь, как пьяный, я вместе с Эмуль направился к Садреме.  
  
「А, подождите немного, Санраку-сан!」  
  
「М?」  
  
Садрема. Как я и слышал, это большой город. У ворот выстроилась очередь из людей, похожих на NPC. Похоже, нужно встать в эту очередь и пройти проверку стражников, чтобы попасть внутрь… но прямо перед воротами Эмуль остановила меня.  
  
「Если мы пойдем так, меня атакуют, сударь.」  
  
「Хм?.. А, точно, ты же формально монстр. Но когда мы впервые встретились, ты спокойно была в городе?」  
  
Ах да, у нее же есть магия телепортации, дошло до меня после собственных слов. Но раз она в моей группе, сомневаюсь, что монстра пропустят вместе со мной в город. Если бы она была игроком — ладно, но если перед NPC появится монстр, неудивительно, если на него без разговоров набросятся с мечами. Тогда спрятаться где-нибудь… Черт, где мне ее прятать, я же почти голый (без защиты)?  
Пока я ломал голову, Эмуль коснулась браслета на руке и начала что-то бормотать.  
  
「Это тайное искусство нас, Ворпал Кроликов! Санраку-сан, никому ни слова, пожалуйста, сударь… 【Изменение Облика (Metamorphose)】!!」  
  
Боффууун! С очень милым… нет, скажу честно, с очень дурацким звуковым эффектом и дымовой завесой Эмуль окутало облако дыма. Но мы на улице, ветер развеял дым, и фигура Эмуль, скрытая им, предстала передо мной…  
  
「А?」  
  
「Фьюи… Все никак не привыкну к изменению ощущений в теле, сударь…」  
  
…Странно. Я же сейчас играю в VR-игру полного погружения, которой гордится Япония перед всем миром. В божественную игру, побившую все рекорды множества MMORPG, пусть и не сравнимую с числом звезд на небе. В «Рубеж Шангри-Ла» со слоганом «Открывай мир, наслаждайся миром».  
  
「Фу-фу-фун, благодаря этой магии мы можем действовать и в городах людей, сударь!」  
  
「А-а, ну, насчет антропоморфизации зверей мнения расходятся в зависимости от степени, так что я воздержусь от комментариев…」  
  
「Что вы имеете в виду, сударь!?」  
  
Я же вроде не играл в гаремную игру, где надо ухаживать за антропоморфными зверушками…  
Маленький кролик исчез. Передо мной стояла девочка, которая с тем же видом, что и в кроличьей форме, гордо выпятила грудь и улыбнулась, как ребенок, которому удалась шалость.  
  
「Так нас не заподозрят и пропустят в город, вот в чем дело, сударь! Правда, это очень утомляет, и если долго оставаться в этой форме, магия рассеется…」  
  
「Понятно, значит, пробравшись в город, нужно спрятаться в укромном месте и снять трансформацию. Вот почему Ворпал Кролики встречались в городе… Но, Эмуль, ты допустила одну фатальную… да, поистине фатальную (ворпальную) оплошность.」  
  
「Хоэ?」  
  
Раз уж Эмуль выпячивает грудь, то и я постучу себя по груди… да, по той самой груди, что выставлена всем ветрам без всякой защиты, и сообщу ей факт.  
  
「Сам факт того, что ты идешь рядом с полуголым типом с птичьей головой, уже зашкаливает по уровню подозрительности.」  
  
「А.」  
  
Пожалуй, если бы она осталась кроликом, то меня бы просто заклеймили «извращенцем с кроликом», и ущерб ограничился бы мной одним. Но с другой стороны, если бы я тащил с собой монстра, меня бы точно не пустили в город, так что ярлык «чудака» — это, пожалуй, более надежный вариант. Прости, Эмуль, но тебе придется вытянуть несчастливый билет.  
  
「Тебе предстоит носить ярлык «женщины, связавшейся с полуголым безумцем с птичьей головой», но держись.」  
  
— сказал я, глядя теплым взглядом на Эмуль в человеческой форме, которая схватилась за голову и присела на корточки.  
  
И как раз в это время на том самом месте, где Санраку и Эмуль извалялись в грязи, отреспаунившийся Грязекоп вступил в бой с другим игроком.  
  
Тайное Кольцо Ворпал Кролика  
Аксессуар, доступный только Ворпал Кроликам, позволяет использовать уникальную магию 【Изменение Облика (Metamorphose)】.  
【Изменение Облика (Metamorphose)】  
Постоянно расходует MP. Если не использовать никакую другую магию, MP закончится ровно через 5 минут. По мере уменьшения общего количества MP магия постепенно рассеивается.  
  
То есть, примерно через 4 минуты персонаж будет находиться в состоянии антропоморфизации с крайне высокой степенью «звериности».